|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_24\_22 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(월수) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/월수/90분 |
| 담당강사명 | PH\_MW\_22 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - MON,WED |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.06.10(MON)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 김대현[출], 김태형[출], 박정원[출], 박하영[출], 이가민[출], 이도형[출], 이정겸[출], 이지수[출], 장재훈[출], 정하윤[출], 신겸[출], 권이현[출], 신겸[출], 권이현[출], 신겸[출], 권이현[출], 신겸[출], 권이현[출] |
| 교육내용 | 1. 지난시간 복습 - 지난시간 내용 다시 살펴보고 다음주 테스트를 위해 지금까지 배운내용 복습하기 2. 돌고래 게임 재구성하기 - 돌고래 게임의 여러가지 요소를 변경하여 게임을 재구성해본다. 3. 나만의 게임 만들기 - 게임의 필수 요소를 생각하며 내가 만들고 싶은 게임을 구상하고 완성한다. |
| 특이사항 |  |

양식의 맨 아래